



Texte en métal brossé

30 novembre 2008

Voici le résultat obtenu :

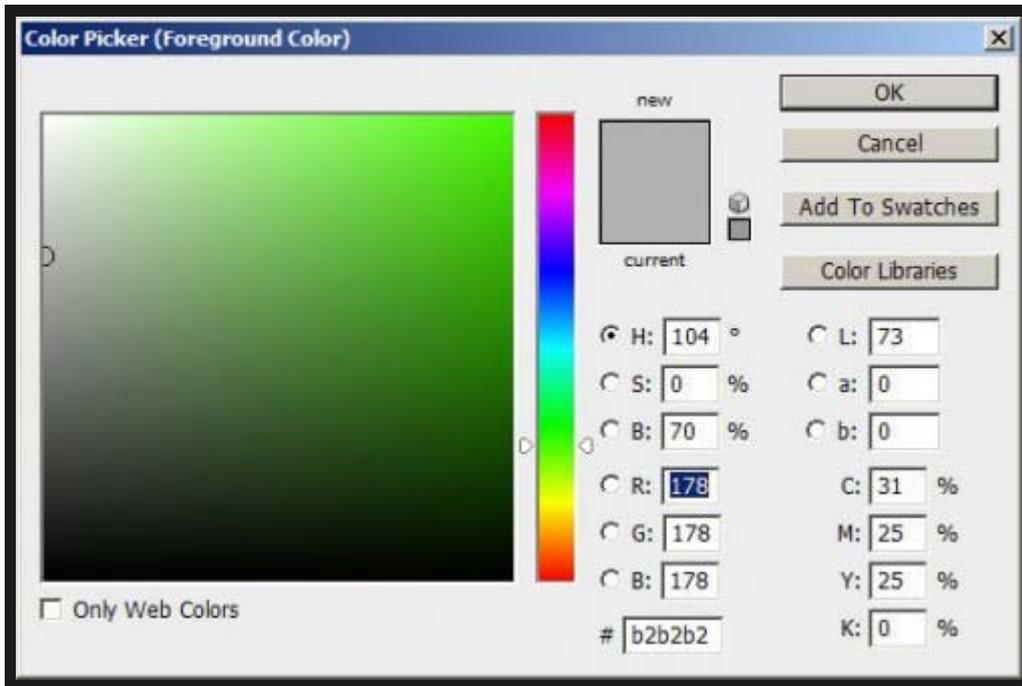


Etape 1

Créer un nouveau document , la taille importe peu. J'ai choisi 800x400px parce que c'est une taille confortable et pratique.

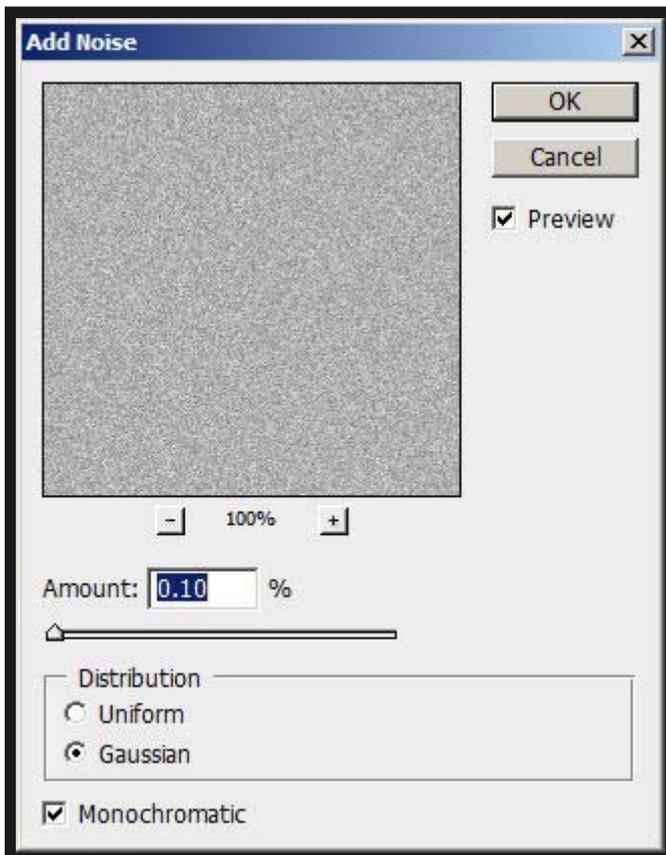
Nous allons maintenant créer un calque de texture que nous utiliserons plus tard pour appliquer un effet à notre texte.

Créez un nouveau calque et renommez-le "Texture 1", remplissez-le avec un gris clair :

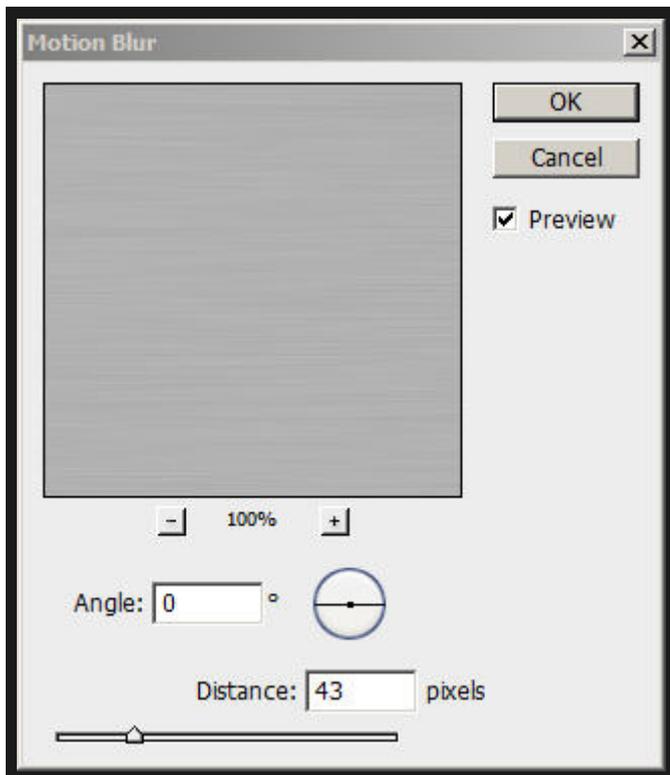


Etape 2

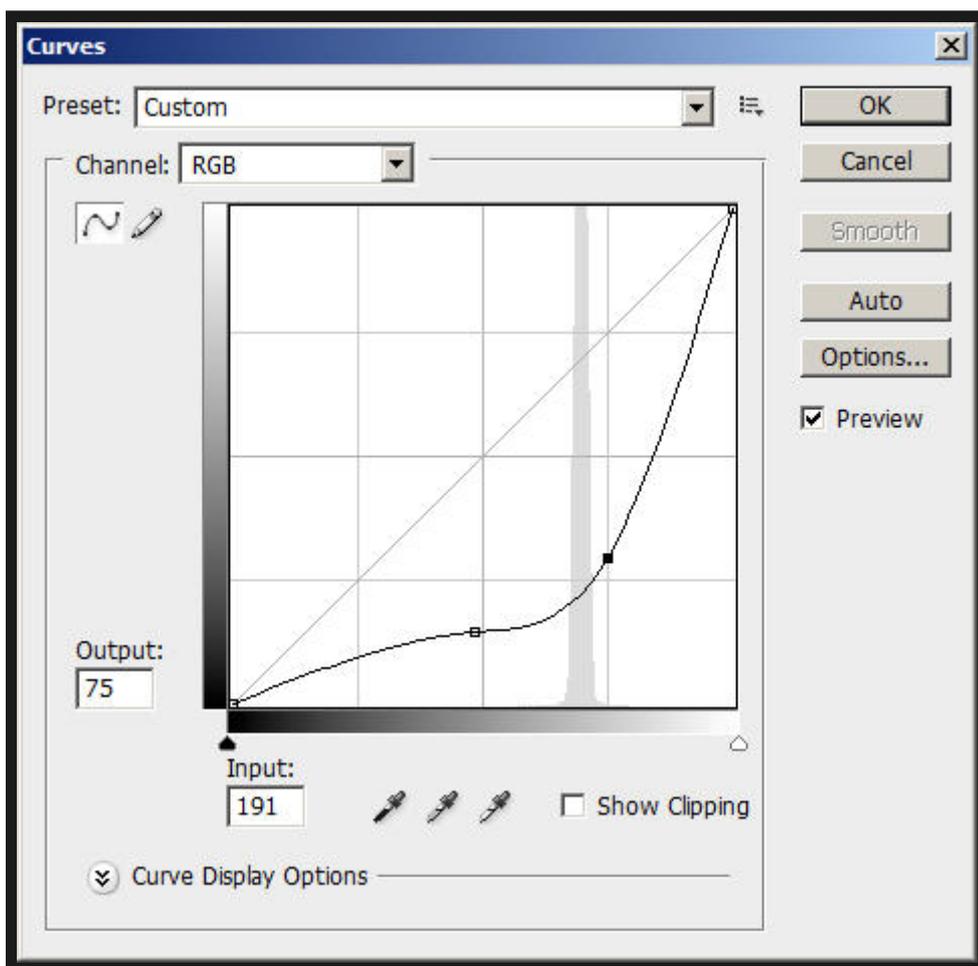
Sur le calque "Texture 1", aller dans Filtre > bruit > ajouter du bruit et utiliser ces valeurs:



Puis aller dans Filtre > Atténuation > Flou directionnel et entrez ces valeurs :



Entrez **Ctrl + M** pour appliquer l'ajustement de courbe, avec ces valeurs :

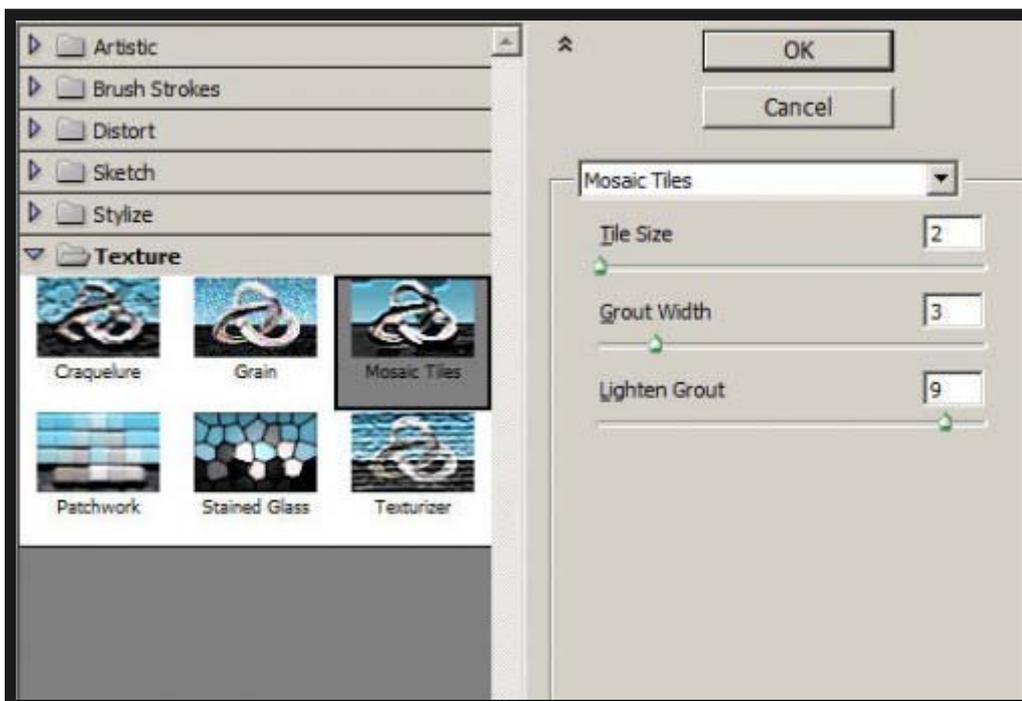


Votre image devrait ressembler à ceci :

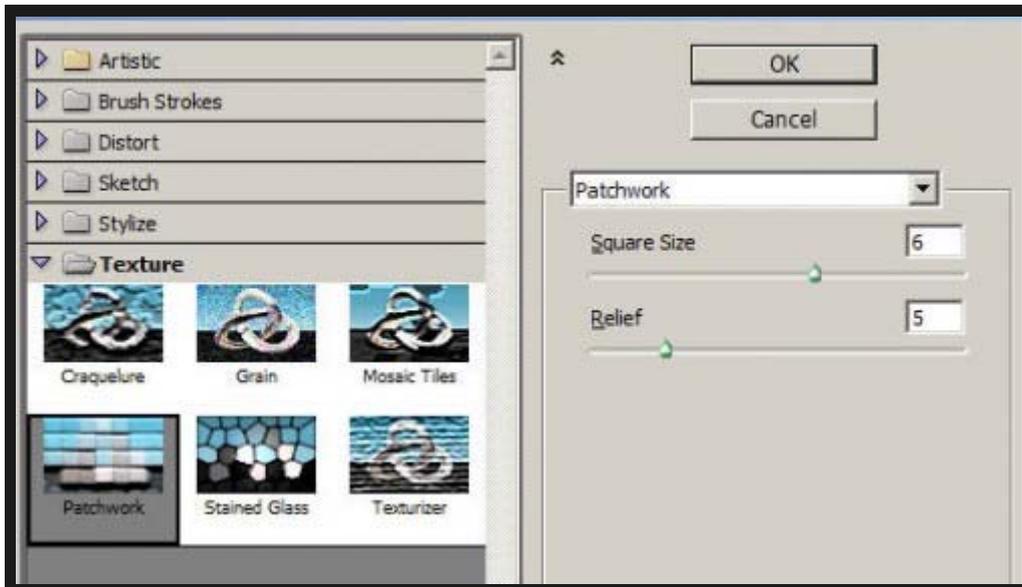


Etape 3

Toujours sur le calque "Texture 1", Aller dans Filtre > Texture > Effet mosaïque et saisissez ces valeurs ::

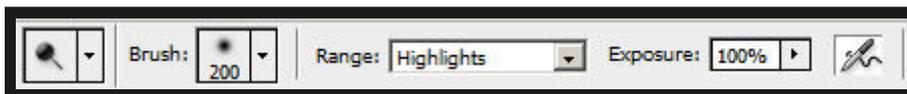


puis allez dans Filtre > Texture > Patchwork and entrez les valeurs suivantes ::

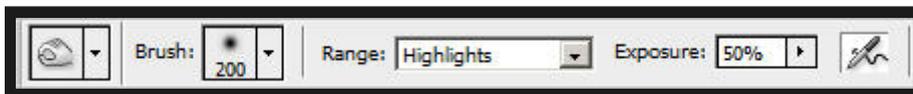


Après avoir appliqué ces filtres de texture, prenez l'outil Densité pour donner au calque "Texture 1" un contr:

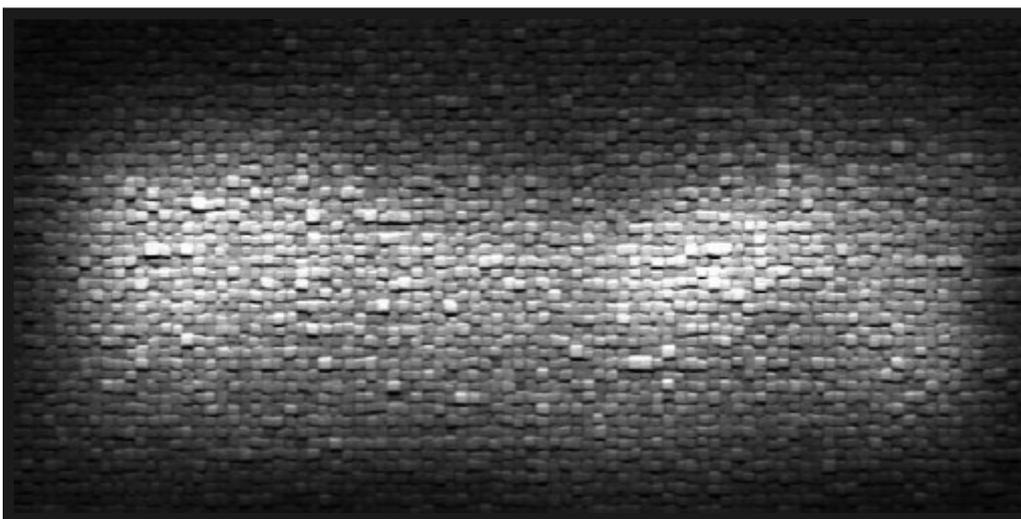
Densité - :



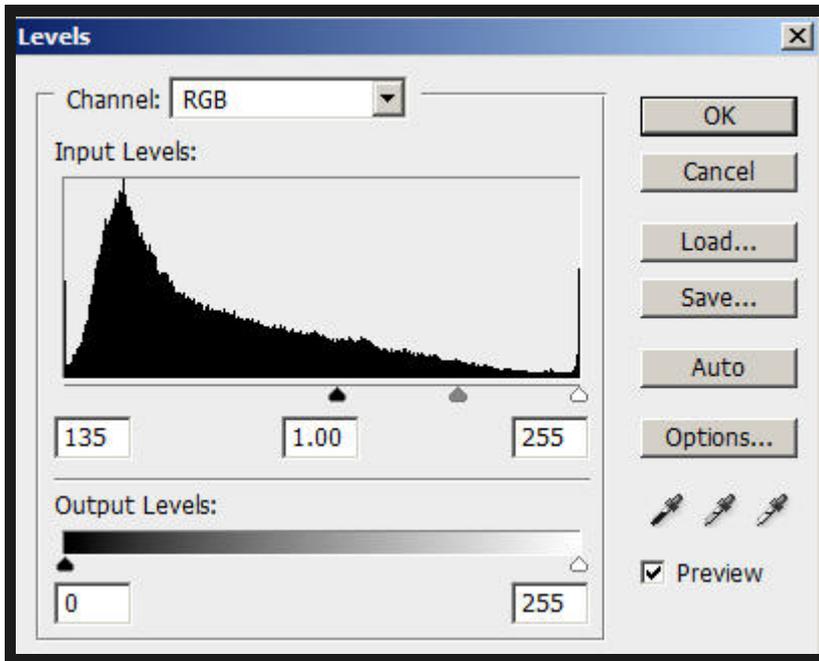
Densité :



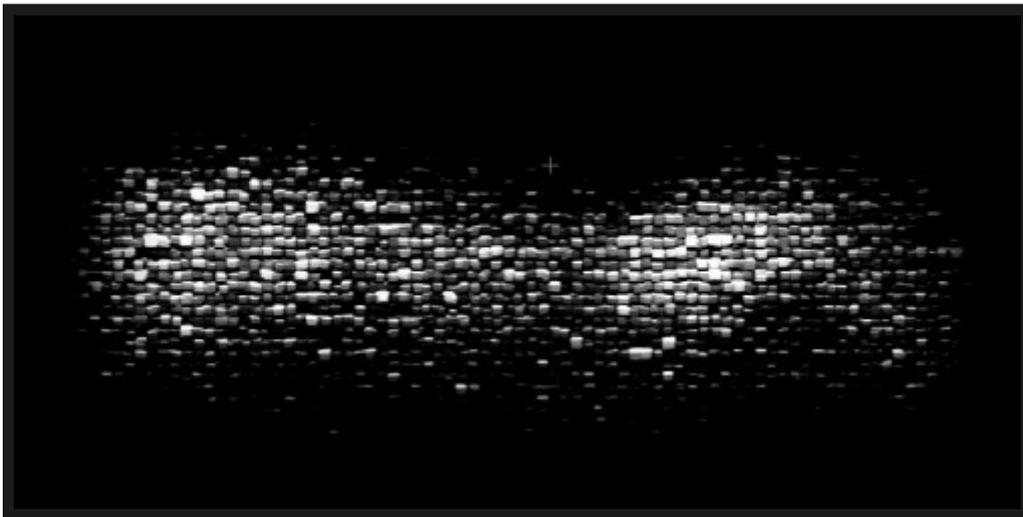
Effet obtenu :



Nous pouvons utiliser un réglage de niveau pour ajuster les niveaux de sortie, comme ci-dessous :

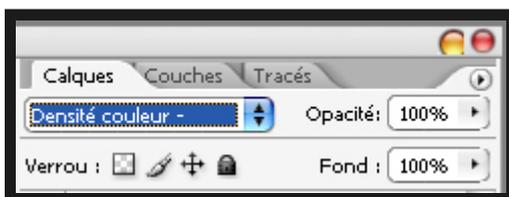


Résultat :



Etape 4

Créer un nouveau calque et renommez-le "Couleur", changez son option "Normal" en Densité -".

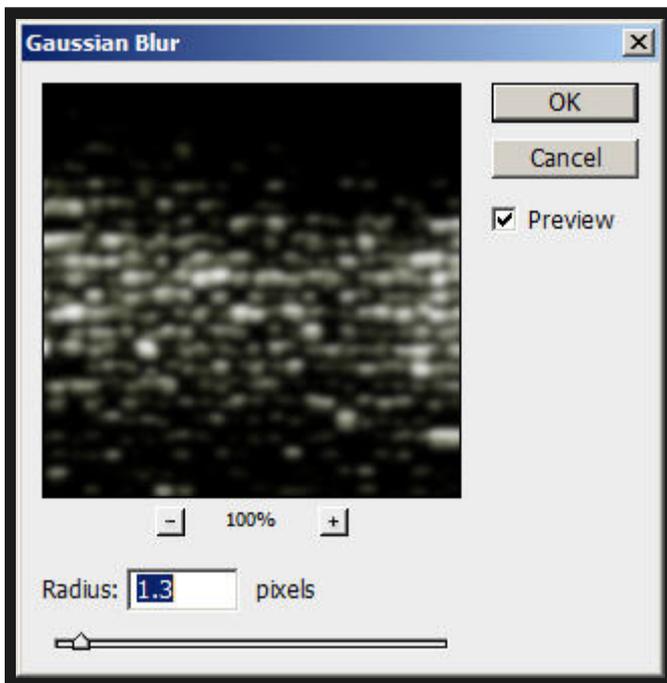


Puis prenez un gros pinceau rond pour peindre un peu de couleur RGB sur le calque.

Voici ce que ça donne :



Facultatif : Vous pouvez appliquer un Filtre > Attenuation > Flou gaussien au calque "Texture 1" si vous aim

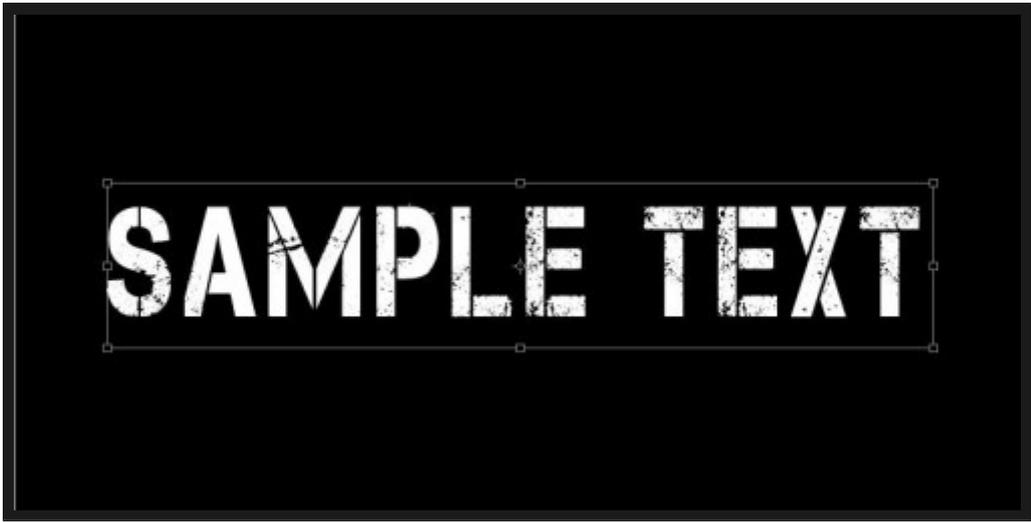


Etape 5

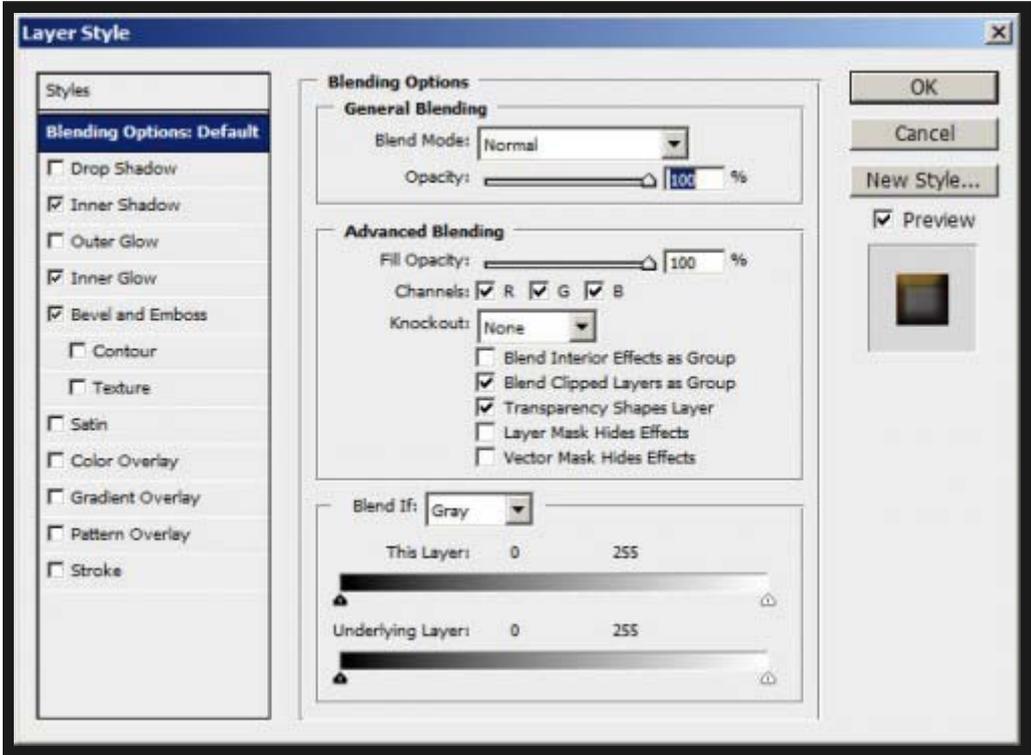
Masquez les 2 derniers calques que nous avons créés. Sous le calque "Texture 1", ajoutez du texte. Vous p
préférence un peu épaisse. J'ai choisi [Cette police](#) du site [dafont.com](#).

Renommez le calque "Texte".

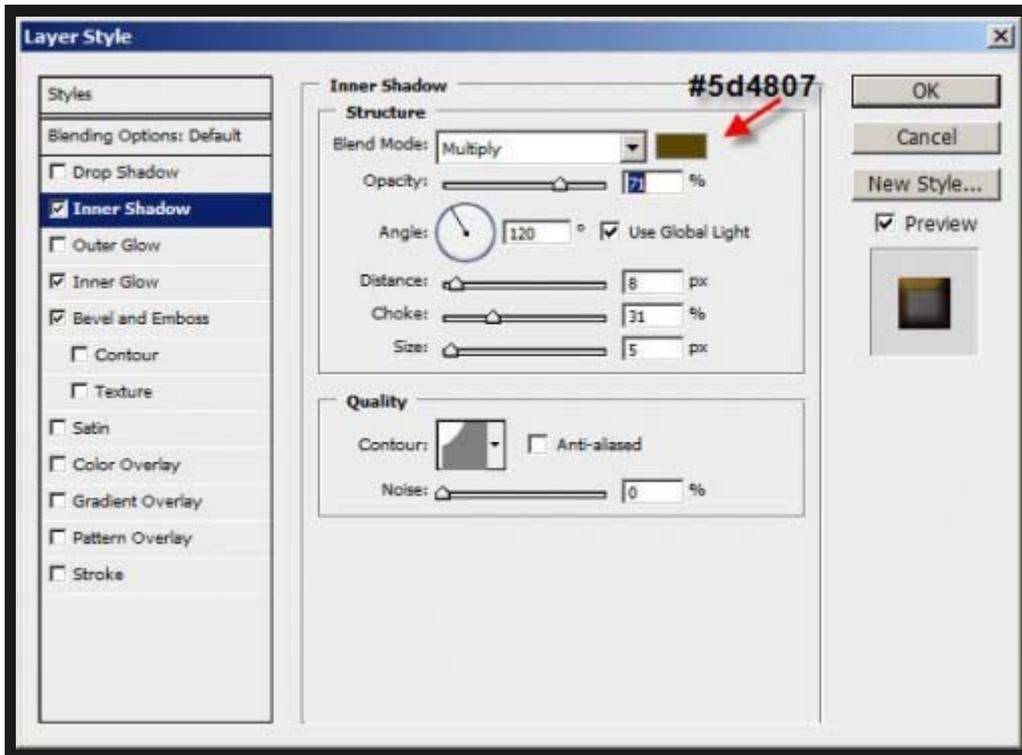
Ajustez la position du texte comme ci-dessous :



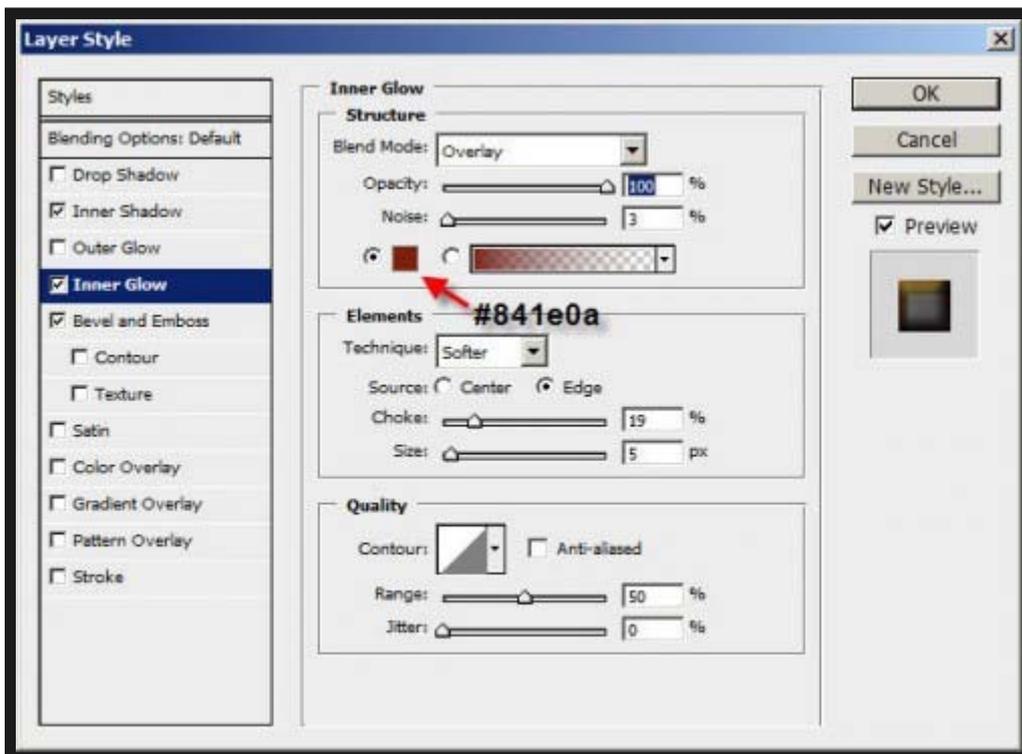
Changez le style du calque de texte comme ci-dessous :



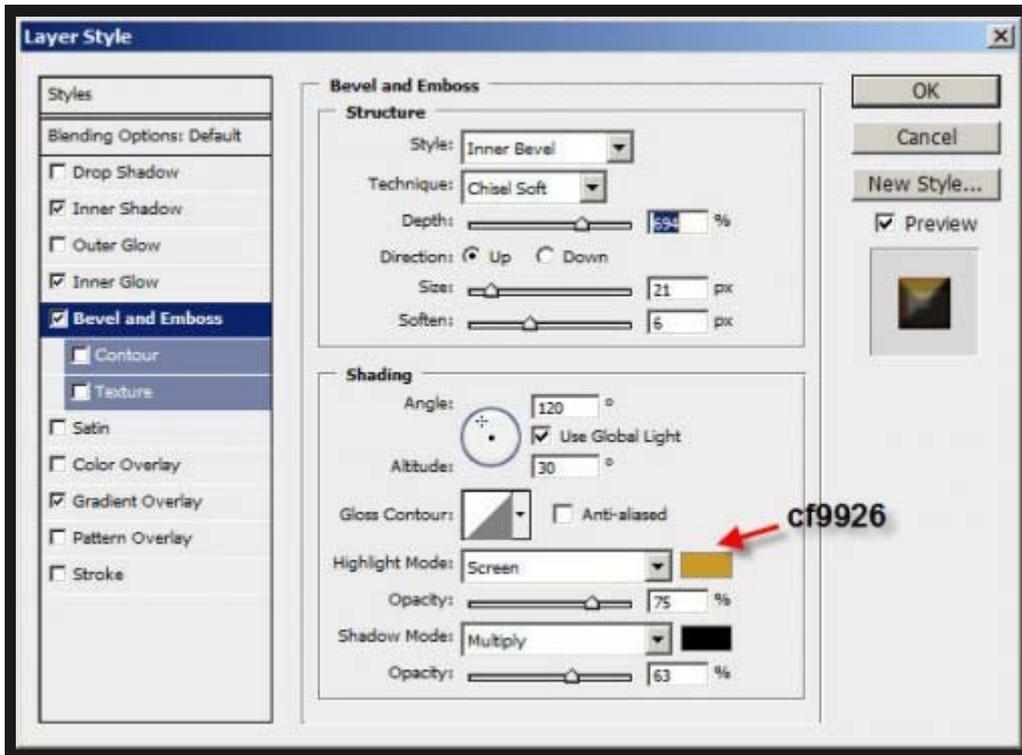
Ombre interne :



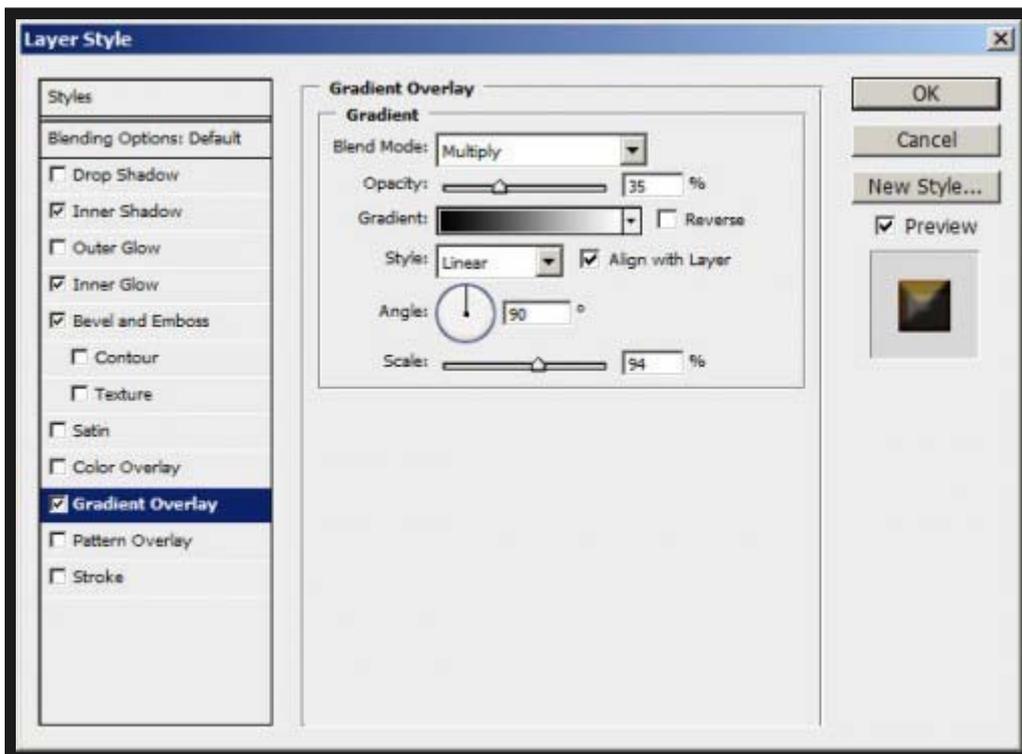
Lueur Interne



Biseautage et estampage :



Incrustation en dégradé



Votre texte devrait maintenant : ressembler à ceci :



Etape 6

Nous allons utiliser d'autres textures avec des craquelures et des rayures.

J'ai téléchargé cette image sur CG Texture.



Chargez cette texture dans Photoshop, puis retournez sur le calque "Texte" . Utilisez **Crtl + Click-gauche** p



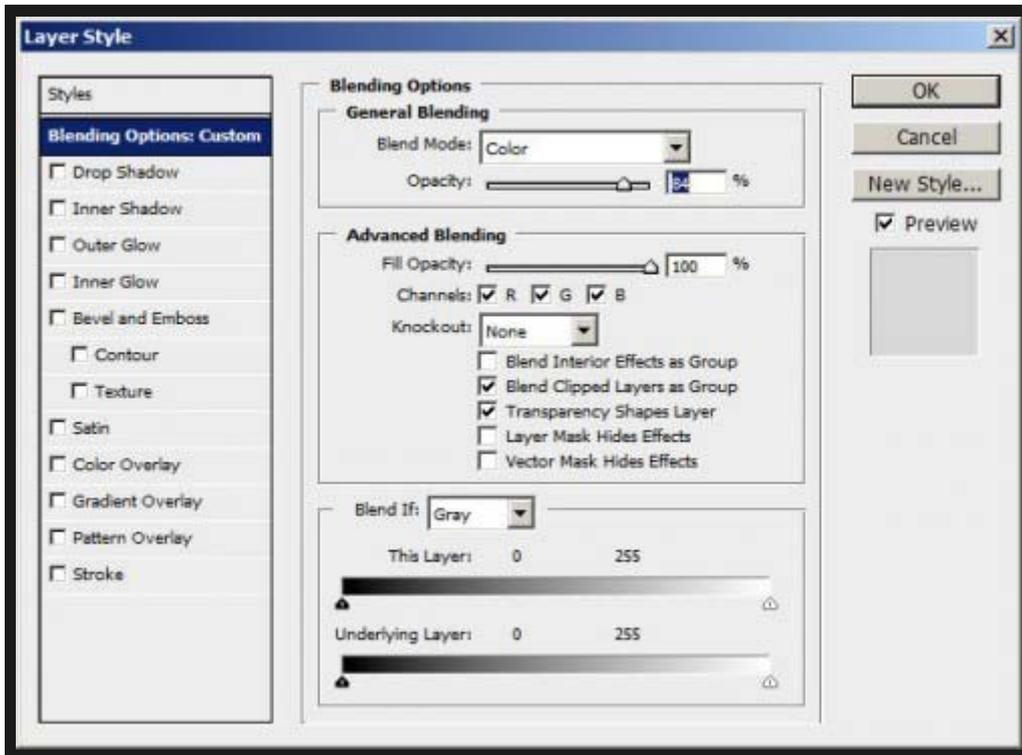
puis faites glisser cette sélection sur l'image de texture image (n'importe ou). Entrez **Ctrl + C** pour copier la :
dessus du calque de texte.

Renommez le nouveau calque "Texture 2" et changez son style "Normal" en "Incrustation". Votre image va r



Etape 7

Affichez les calques "Texture 1" er "Coeur", changez les options de fusion dans le style du calque de "Textu



Voila le resultat :



Ok! C'est fini! Vous pouvez ajouter de la couleur, ou changer la couleur existante, ajouter d'autres textures. C'est à votre idée!

Voici le resultat final : (J'ai ajusté la balance des couleurs et ajouté encore un peu d'effet)

