

Créer un effet "aqua" (page 01)



Envie d'un petit effet aqua pour vos images ?

De toutes les techniques existantes, voici celle que nous préférons utiliser dans notre travail...

Pour commencer, ouvrez un nouveau fichier avec les dimensions suivantes, **280X280px** et remplissez votre image avec la couleur **#F1F1F1**.



Choisissez **outil rectangle arrondi** dans la **palette outils** puis dans la **palette des tracés**, cliquez sur **créer un tracé** et dessinez une forme comme celle ci-contre (rayon 200px environ).
Cliquez ensuite sur **recupérer le tracé comme sélection** pour sélectionner le contour de la forme que vous venez de dessiner.
Revenez sur la palette des calques et créez un nouveau calque.



Nous avons choisi la couleur **#535D52** (vert foncé) comme couleur de **premier plan** et la couleur **#99CC00** (vet clair) comme couleur d'**arrière-plan**.

Faites "**G**" pour sélectionner l'**outil dégradé** et créez un **dégradé linéaire** du premier plan à l'arrière-plan, du haut vers le bas.



A présent, double cliquez sur votre calque pour faire apparaître la palette des **Styles de calque**, sélectionnez **Biseautage et estampage**, double cliquez et réglez les paramètres comme suit :

Profondeur : 5
Flou : 12
Angle : 120 (désactivez l'éclairage global)
Opacité des tons clairs : 100%
Mode d'ombrage : Densité couleur +
Opacité de l'ombrage : 50%



Créez un nouveau calque en cliquant sur **Créer un nouveau calque** dans la palette. Appuyez sur "**D**" et sur "**X**" puis sur **Alt+Suppr** pour remplir le calque de blanc. Sélectionnez l'outil **Déplacement** et faites **Ctrl+T** pour afficher les poignées de transformation manuelle.

Utilisez ces poignées pour transformer votre image selon l'exemple ci-contre et validez avec **Entrée**.

